



## VALUTAZIONE IN ITINERE

Per la valutazione in itinere il nostro Istituto, su delibera n.33 del Collegio dei Docenti del 30 giugno 2023, valuterà i singoli obiettivi delle diverse discipline attraverso i seguenti descrittori, per evidenziare i progressi dell'apprendimento dell'alunno:

OBIETTIVO PIENAMENTE RAGGIUNTO	Durante il percorso l'alunno ha lavorato in maniera sempre corretta e in completa autonomia
OBIETTIVO RAGGIUNTO	Durante il percorso l'alunno ha lavorato generalmente in modo corretto, talvolta con qualche aiuto dell'insegnante
OBIETTIVO PARZIALMENTE RAGGIUNTO	Durante il percorso l'alunno ha lavorato in maniera generalmente adeguata nelle parti essenziali e/o con la guida dell'insegnante
OBIETTIVO IN VIA DI ACQUISIZIONE	Durante il percorso l'alunno ha lavorato in maniera adeguata solo con la guida dell'insegnante

## OBIETTIVI CLASSI TERZE

ITALIANO	
1	Ascoltare e comprendere in situazioni comunicative differenti
2	Esprimersi oralmente in situazioni comunicative differenti
3	Leggere, comprendere e analizzare testi di vario genere
4	Produrre semplici testi di vario genere
5	Riflettere sull'uso della lingua

MATEMATICA	
1	Conoscere e operare con i numeri noti
2	Riconoscere, rappresentare e risolvere semplici situazioni problematiche
3	Classificare, misurare, raccogliere dati e costruire rappresentazioni grafiche
4	Riconoscere ed operare con le figure geometriche



## STORIA

1	Conoscere e rielaborare gli aspetti fondamentali di un periodo storico e interpretarne le fonti
---	---

## GEOGRAFIA

1	Leggere, interpretare e descrivere le principali caratteristiche di un territorio e della sua rappresentazione
---	--

## SCIENZE

1	Osservare, descrivere, classificare ed interpretare elementi, relazioni e trasformazioni di esseri viventi e non viventi
---	--

## INGLESE

1	Ascoltare e comprendere situazioni comunicative diverse
2	Esprimersi oralmente in situazioni comunicative diverse
3	Leggere e comprendere parole, frasi e brevi testi
4	Scrivere parole e frasi

## MUSICA

1	Ascoltare, leggere, rappresentare e produrre suoni, melodie e armonie
---	---

## ARTE E IMMAGINE

1	Leggere immagini e produrre elaborati utilizzando stili e tecniche diverse
---	--

## EDUCAZIONE MOTORIA

1	Utilizzare e coordinare diversi schemi motori in funzione di parametri spazio-temporali
2	Comprendere e rispettare le regole del gioco e svolgere le attività in sicurezza



## TECNOLOGIA

1	Conoscere e utilizzare strumenti tecnici e digitali per realizzare prodotti di vario genere
---	---

## EDUCAZIONE CIVICA

1	Rispettare le regole condivise e comprenderne lo scopo
2	Assumere comportamenti volti allo sviluppo eco-sostenibile per un utilizzo consapevole delle risorse ambientali
3	Seguire le indicazioni per usare la tecnologia digitale in modo corretto sicuro